
Poste : Ingénieur pédagogique multimédia

Branche d'activités professionnelles (BAP) : F

Famille professionnelle : famille d'activités professionnelles « Productions audiovisuelles, productions pédagogiques et web »

Emploi type : Ingénieur-e des systèmes et techniques audiovisuels et multimédia

Catégorie : A (IGE)

Service : DOIP

Descriptif de l'employeur :

L'université d'Évry-Val-d'Essonne est une des quatre universités nouvelles créées en 1991 dans le cadre du développement de l'enseignement supérieur dans la région Ile-de-France et de la déconcentration des universités parisiennes.

Située dans une agglomération en expansion, l'université, dès sa création, s'est constituée en université pluridisciplinaire et s'est tournée vers des enseignements professionnalisants pour répondre aux besoins de son environnement économique et social.

L'université d'Évry-Val-d'Essonne, avec ses 10000 étudiants et plus de 160 formations proposées - dont plus de la moitié à caractère professionnel, offre dans le cadre de ses filières des formations dans les disciplines scientifiques et technologiques, juridiques, économiques et de gestion, et sciences humaines et sociales.

Membre de l'Université Paris-Saclay, l'Université d'Évry en est l'un des campus d'excellence.

L'Université représente également un pôle important de recherche développant au sein de 18 laboratoires, 3 programmes de recherche et de trois écoles doctorales, de grands programmes de recherche, notamment autour de la génomique, post génomique et de l'environnement en lien étroit avec le Génomole.

Contexte :

« Les Cordées de la réussite », développées par l'Université d'Évry-Val-d'Essonne visent à promouvoir l'égalité des chances. Ce dispositif prend place au sein de l'Université Paris Saclay, afin de créer une cohérence territoriale et une mutualisation des actions proposées aux élèves.

Ces formations ont donc vocation, dans un deuxième temps, à être transférables à tous les établissements Paris Saclay sous forme de e-learning.

Les supports numériques des notions / bases de connaissances communes à tous les établissements seront réutilisables et adaptables localement, accessibles via d'une plateforme pédagogique.

Description du poste :

Dans le cadre des Liaisons-Lycées-Universités, et notamment des « Cordées de la Réussite », la Direction de l'Orientation et de l'Insertion Professionnelle de l'Université d'Evry met en place des formations à destination des étudiants effectuant du tutorat auprès des collégiens et lycéens. La volonté est de transformer ces formations réalisées en présentiel en un dispositif mixte (distance - présence).

L'agent contribue à cette transformation et met en place une ingénierie e-learning. Le rendu doit être réalisé et opérationnel pour la rentrée universitaire 2018-2019.

Activités principales :

- Etudier, assurer la maîtrise d'œuvre du projet et favoriser l'évolution des pratiques pédagogiques
- Assurer l'interface avec les équipes pédagogiques d'une part et de développement d'autre part pour la conception du dispositif,
- Assurer toutes les dimensions de l'accompagnement aux enseignants pour la conception, l'élaboration, la mise en production, l'évolution des contenus pédagogiques numériques,
- Superviser l'enregistrement de vidéos pédagogiques,
- Participer à l'élaboration du cahier des charges et des story-boards pour la réalisation des ressources pédagogiques numériques,
- Structurer le dispositif dans les plateformes d'enseignements en ligne MOODLE ou EDX,
- Respecter et faire respecter les législations en vigueur, en particulier, droit d'auteur et droit à l'image,
- Valoriser ce dispositif au moyen des outils Web2.0

Compétences principales :

- Avoir une connaissance des outils TICE et une aisance dans leur manipulation (plateforme pédagogique, chaîne éditoriale scénari (appréciée), logiciels de création de contenu, captivate, logiciels de post-production audiovisuel...)
- Avoir une connaissance des phases d'un projet e-learning,
- Veiller au respect des dispositions qualité,
- Structurer les différentes phases et composantes du projet
- Anticiper les difficultés de fonctionnement des outils et pérenniser les ressources

Compétences opérationnelles :

- Savoir piloter et travailler en mode projet
- Avoir des compétences en Ingénierie pédagogique
- Savoir accompagner et conseiller

Compétences comportementales :

- Appétence pour le sujet « Egalité des chances »
- Sens de l'initiative
- Autonome
- Capacités d'adaptation
- Aisance relationnelle
- Savoir travailler en équipe et avoir le sens de la collaboration

- Savoir rendre compte

Diplôme réglementaire exigé - Formation professionnelle

Master 2 ingénierie du e-learning ou ingénieur pédagogique
Expérience de 0 à 2 ans

Environnement professionnel – lieu d'exercice :

L'agent est placé sous la tutelle de la Direction de l'Orientation et de l'Insertion Professionnelle (DOIP) et effectue son activité au sein du Service Accompagnement aux usages numériques (SAUN).

L'agent a une double collaboration avec la direction pilote des cordées de la réussite et le service pilote des usages numériques.

Un stagiaire en multimédia pourra également travailler sur ce projet.

MODALITES DE RECRUTEMENT

Poste à temps complet 100 %
Poste de catégorie : A (IGE)
Poste à pourvoir : Dès que possible
Poste ouvert aux contractuels (CDD de 6 mois)

Renseignements complémentaires :

Candidature (CV et lettre de Motivation) à l'attention de Monsieur le Président de l'Université d'Evry Val d'Essonne à envoyer à :

Ingrid LE POBER / Christel SAINT-JEAN – Conseillère RH – Assistante GPEEC

recrutement-drh@univ-evry.fr