
Profil souhaité

Catégorie A, corps IGE, BAP F, REFERENS F2D57.

Formation supérieure : bac +3 minimum

Date de prise de fonction souhaitée : dès que possible

Quotité du métier : Temps complet 100%

Lieu de travail : Reims (51)

Environnement

L'Université de Champagne est une ComUE (Communauté d'Universités et d'Établissements) de 32000 étudiants répartis sur cinq sites, créée le 1er juin 2015, et composée des membres suivants : l'École Nationale Supérieure d'Arts et Métiers (ENSAM) site de Châlons en Champagne, l'EPF école d'ingénieur-e-s campus de Troyes, l'École Supérieure des Arts et du Design (ESAD) de Reims, le groupe École Supérieure de Commerce (ESC) de Troyes, l'Institut Régional du Travail Social (IRTS) de Champagne-Ardenne, l'Université de Reims Champagne Ardenne (URCA) et l'Université de Technologie de Troyes (UTT).

Partenaires internes : services centraux et composantes des établissements de la ComUE.

Moyens / ressources : Moyens mis à disposition par la Direction du Numérique de l'URCA.

Missions et activités du métier

Missions principales :

- Étudier et assurer la maîtrise d'œuvre des projets numériques pour répondre aux besoins des acteurs et publics des établissements et favoriser l'évolution des pratiques pédagogiques.
- Intégrer au niveau des usages du numérique une nouvelle plateforme pédagogique de type MOODLE.

Missions et activités transversales :

- Analyser les contenus des formations sur le thème du numérique.
- Concevoir un inventaire des compétences devant être acquises par les étudiants à l'issue de leur formation.
- Intégrer dans une nouvelle plateforme pédagogique de type MOODLE les compétences identifiées.
- Élaborer les cahiers des charges fonctionnels pour la réalisation de nouvelles méthodologies d'évaluations des apprenants.
- Communiquer, produire et mettre à disposition des ressources documentaires (outils et logiciels spécifiques) ou pédagogiques à destination des enseignants.

Objectifs assignés – échéance au 31/12/2018

- Permettre l'implémentation et la mise en œuvre de la solution Moodle correspondant aux usages de la communauté universitaire, et d'une solution ePortfolio ainsi que le référentiel de compétences associé.
- Accompagner la communauté universitaire à l'appropriation des nouveaux outils disponibles au service de l'enseignement.

Compétences requises

- Connaissances générales : enseignement supérieur, sciences de l'information et de la communication, sciences de l'éducation, multimédia.
- Notions de base dans le domaine juridique notamment : droits d'auteur, droit d'utilisation / diffusion, droit à l'image et droit des contrats.

Savoir-faire :

- Maîtriser les techniques d'animation de formations, d'ateliers.
- Connaissance des outils TICE et aisance dans leur manipulation (plateformes pédagogiques, chaînes éditoriales, logiciels de création de contenu, etc.).
- Veiller au respect des dispositions qualité.
- Comprendre les stratégies des acteurs des établissements et des partenaires.
- Participer à la conduite du changement pour l'ensemble des acteurs du système éducatif.
- Structurer les différentes phases ou composantes du projet.
- Valoriser et formaliser les projets réalisés.
- Mobiliser un réseau d'acteurs compétents.
- Anticiper les difficultés de fonctionnement des outils et de pérenniser les ressources.

Savoir-être :

- Savoir se positionner comme conseil et critique extérieur au métier d'enseignant.
- Être une ressource à l'interface entre les équipes techniques et enseignantes.
- Diplomatie, sens du relationnel, créativité, autonomie, esprit d'initiative, rigueur.