

FICHE DE POSTE

Ingénieur(e) pédagogique spécialisé(e) dans le jeu / Responsable de Serious Escape game

Envie d'un job qui sorte de l'ordinaire, nous vous proposons de rejoindre l'aventure du LearningScape : un escape game pour sensibiliser à la pédagogie.

Le learningScape à SAPIENS CRI :

Le Service d'Accompagnement aux Pédagogies Innovantes et à l'Enseignement Numérique (SAPIENS) de Sorbonne Paris Cité a pour mission de former les enseignants du supérieur à la pédagogie. Dans un but de diversification des activités, nous avons créé un escape game dont voici le scénario :

“Camille est enseignante et demain, c'est son premier jour de cours. Durant la nuit, ses émotions la ramènent à ses préoccupations du jour. Face à ses étudiants endormis, elle tente de les réveiller, en cherchant diverses pratiques pédagogiques facilitant l'apprentissage. Durant son sommeil, les joueurs, incarnations des pensées de Camille, la guident pour trouver des réponses à ses interrogations afin qu'elle se réveille rassurée et que son premier cours soit plaisant pour lui et ses étudiants.”

Enfermés en équipe (de 3 à 6), les joueurs auront pour mission d'aider Camille à se réveiller en résolvant des énigmes sur une durée de 60 minutes.

Profil :

Nous recherchons un(e) ingénieur(e) pédagogique ayant une fibre ludique et artistique, capable de gérer un projet, animer des sessions de formations, faire de l'ingénierie pédagogique et répondre aux questions des enseignants chercheurs sur la pédagogie universitaire.

- Formation BAC 5+ type école d'ingénieur / Master 2 ou équivalent

Qualités attendues :

- être dynamique et motivé par la pédagogie et les jeux
- avoir des compétences en gestion de projet
- être rigoureux, consciencieux et attentif
- savoir animer et gérer des groupes
- avoir un bon relationnel pour mettre à l'aise les joueurs
- savoir théâtraliser son discours et plonger les joueurs dans l'immersion (sans être comédien professionnel)

- langues : maîtriser le français et l'anglais (niveau B2)

Les missions du maître de jeu

Sous la responsabilité du Responsable de service Sapiens et du responsable du Gamelab du CRI :

l'ingénieur(e) pédagogique coordonnera l'équipe en charge du LearningScape (prestataires, maître de jeu,...)

Il aura comme mission de :

- organiser les sessions de jeu au LearningScape et veiller à leur bon déroulement
- former des maîtres de jeu si besoin
- mettre à jour le LearningScape avec un gamedesigner, gamedeveloppeur,
- développer la mise en place du LearningScape dans les LearningLab, fablab et autres structures avec un kit téléchargeable
- accompagner la création d'escape game dans d'autres structures éducatives
- animer des sessions de jeu à la Tour Montparnasse
- animer des sessions de jeu du LearningScape portable
- répondre aux demandes des établissements
- établir des devis et organiser des journées de formations
- faire de la communication sur les réseaux sociaux
- alimenter le site Internet Sapiens sur le LearningScape

Disponibilités, Rémunération

- Poste à pourvoir dès que possible à la **Tour Montparnasse**.
- CDD de 6 mois à 18 mois (contrat public)
- Rémunération envisagée selon profil et expérience

Vous êtes intéressé, contactez au plus vite :

sapiens@uspc.fr

recrutement@cri-paris.com