

INTITULE DU POSTE	Ingénieur-e pour l'enseignement numérique
Filière professionnelle (Cartographie Grenoble-INP)	Production audiovisuelles, productions pédagogiques et web
Emploi-type Référens	F2D57 - Ingénieur-e pour l'enseignement numérique
CATEGORIE / GRADE	A-IGE
Diplôme requis ou expérience professionnelle	Bac + 3
Encadrement	Oui Non X
Affectation	Equipe CNP de l'IDEX
Quotité de temps de travail	80% ou 100 %
Poste à pourvoir pour le - durée	A compter du 15 novembre 2017 CDD 1 an renouvelable
Contact (mail – tél)	aurelie.favier@grenoble-inp.fr

Contexte et environnement de travail

Dans le cadre des investissements d'avenir, le projet IDEX "Université Grenoble Alpes : université de l'innovation", porté par le collectif d'établissements universitaires, écoles et organismes réunis par la Communauté Université Grenoble Alpes (ComUE), a obtenu des financements afin de contribuer à l'objectif du site grenoblois de créer une université unique à fort rayonnement international. Le projet IDEX se découpe en 6 volets, gouvernance, formation, recherche, international, vie étudiante et rayonnement culturel. Grenoble INP gère la mise en œuvre opérationnelle du volet formation et à ce titre procède au recrutement d'une personne qui travaillera au sein du Centre des Nouvelles Pédagogies (CNP), en tant qu'ingénieur pédagogique intervenant sur un ou plusieurs projets IDEX.

Missions principales :

Au sein de l'équipe du CNP de l'IDEX encadré par un ingénieur pédagogique, l'ingénieur pour l'enseignement numérique a pour mission d'assurer l'étude et la maîtrise d'œuvre de projets pédagogiques liés à l'appel IDEX Formation. Il s'appuiera sur le numérique pour répondre aux besoins des enseignants et des apprenants et favorisera l'évolution des pratiques pédagogiques enseignantes.

Activités principales :

Accompagner et former les équipes pédagogiques aux nouvelles pratiques pédagogiques s'appuyant notamment sur le numérique :

- Analyser les besoins, concevoir et mettre en œuvre des actions de sensibilisation, de conseil et de formation à destination des enseignants.
- Assurer la formation des enseignants dans les usages pédagogiques du numérique et soutenir la démarche réflexive des enseignants sur leurs pratiques d'enseignement.
- Être en interface avec les équipes pédagogiques dans la conception et la scénarisation de dispositifs de formation.

Contribuer à la production des ressources numériques associées aux projets de l'appel IDEX Formation, notamment sur les dimensions multimédia et plateformes:

- Mettre en œuvre la chaîne de production – médiatisation des contenus dans le respect des chartes ergonomique, graphique et qualité, sous la responsabilité du chef de projet.
- Intégrer des parcours pédagogiques conçus par les enseignants sur les environnements techno - pédagogiques existants
- Réaliser le traitement des médias dans le respect des normes de qualité, des standards multimédias, des législations en vigueur concernant le droit d'auteur et le droit à l'image pour tous les éléments visuels, sonores et textuels inclus dans la production.
- Assurer la mise en place et la gestion des infrastructures, outils et services d'appui à la pédagogie numérique (plateformes, podcasts, outils auteur).
- Paramétrer les applications et administrer les plateformes de gestion de contenus.
- Intervenir sur la chaîne de production audiovisuelle : captation, montage, diffusion.
-

Activités transversales de contribution à la vie du CNP (Centre des Nouvelles Pédagogies) et au rayonnement des actions entreprises (partage de bonnes pratiques, de découvertes, REX, etc.)

- Assurer une veille techno-pédagogique.
- Valoriser et promouvoir les dispositifs et les initiatives pédagogiques mis en œuvre.
- Élaborer des bilans et pistes d'amélioration des dispositifs

Compétences attendues

Savoir	<ul style="list-style-type: none">- Ingénierie pédagogique- Outils de la pédagogie numérique dont les plateformes LMS/CMS et les outils auteur- Techniques et outils de gestion de projet- Technologies de l'information et de la communication (TIC) (connaissance générale)- Sciences de l'éducation (connaissance générale)- Technologies de développement web et multimédia (connaissance générale)- Interopérabilité des outils de gestion de contenus- Droit de la propriété intellectuelle- Technologies de production audiovisuelle et multimédia- Connaissance des normes d'accessibilité
--------	---

Savoir-faire	<ul style="list-style-type: none"> - Expérience dans l'accompagnement des usages d'outils numériques pour la pédagogie, dans la réalisation de ressources pédagogiques multimédia et dans l'intégration de dispositifs de formation dans une plateforme LMS - Savoir coordonner et animer des activités pédagogiques. - Savoir accompagner et conseiller. - Savoir encadrer / animer une équipe. - Savoir accompagner les changements.
Savoir-être	<ul style="list-style-type: none"> - Sens de l'initiative. - Capacité d'adaptation. - Capacité d'écoute

Date de publication : 16/10/2017

Date limite de réception des candidatures : 31/10/2017

Rémunération mensuelle brute : sur la base de la grille de la Fonction Publique Etat 3 A selon ancienneté de 2 180,71 € (1^{er} échelon) à 3 272, 55 € (dernier échelon)